

Ontdekkingstocht Koornwaard

Leeftijd:	6 t/m 12 jaar met begeleider(s)
Afstand:	Ongeveer 3 kilometer
Duur:	Ongeveer 1,5 uur
Start:	Parkeerplaats Koornwaard, Appeldijk 24 Heukelum
Tips:	Doe laarzen/bergschoenen en lange broek aan, neem een pen mee en controleer na afloop op teken



START

Vanaf de parkeerplaats ga je (onderaan de dijk-helling) meteen rechtsaf het graspad op. Aan het eind van dit pad (bij het betonpad) de heuvel op, er is een klein platgetrapt paadje. Loop tussen de twee oude bomen door. Deze Zwarte Populieren vormen de toegangspoort naar het Kronkelbos. Meteen bij het water ga je rechtsaf (we lopen namelijk tegen de klok in om de plas heen).



1

Het Meer van de Verdwenen Klei

Onze huizen zijn gebouwd van bakstenen, gemaakt van klei. Die klei wordt meegenomen door het water in een rivier. Uit deze grote plas is klei afgegraven. Iets verderop in de steenfabriek werd de klei in de goede vormen gedrukt en in een grote oven gebakken, zodat de stenen keihard worden. De schoorsteen van de steenfabriek kun je nog zien staan.



De weg wijst zich vanzelf, door dit spannende bos. De paadjes zijn vaak modderig en in de zomer dicht begroeid met brandnetels en distels. Maar wij zijn niet bang, toch?

2

Luisteren

Blijf middenin het bos stilstaan. Wees een minuut stil en luister (de begeleider houdt de tijd bij). Tip: Luisteren lukt vaak beter met je ogen dicht. Wat heb je allemaal gehoord? Zijn het vooral natuurgeluiden of geluiden die met mensen te maken hebben?

.....

3

Speuren naar sporen

Er leven in dit gebied veel dieren. De meeste dieren laten zich niet zo gemakkelijk zien. Als je goed oplet, kun je toch merken dat ze hier zijn. Misschien zie je wel waar ze gelopen, gepoept of gegeten hebben. Soms kun je de dieren zelfs nog ruiken! Ga op onderzoek uit en probeer zo veel mogelijk sporen te ontdekken.

Wat heb jij gevonden?

Huisjes:

- Holletje van muis of konijn
- Slakkenhuis
- Spinnenweb
- Vogelnest

Pootafdrukken:

- Vogel met zwemvliezen
- Vogel zonder zwemvliezen
- Pootafdruk van zoogdier

Andere sporen:

- Vogelveer
- Lege eierschaal
- Bot van een dier
- Leeggegeten krab/kreeft
- Poep van vogel of ander dier

Vraatsporen:

- Gaatjes in een blad
- Afgevreten gras of schors
- Aangevreten vucht
- Wormgaatje in hout



Als je het bos uitkomt: linksaf langs de Linge. Je loopt hier over een brede strook grasland tussen het riet.

4

Voelen

Hazen hebben - net als poezen - een extra zintuig: hun snorharen. Hiermee kunnen ze goed voelen en de weg vinden. Zoek iets heel zachts, zoals mos of een veertje. Wat is het hardste dat je kunt vinden? Laat iemand anders voelen en raden wat het is.

5

Fluiten op een grasspriet

Pluk een lang en vlak, scherp gerand blad van gras. Span het blad op tussen je evenwijdige duimen, door aan beide kanten te trekken. Blaas in de opening, het trillende blad maakt een krachtig geluid. Probeer maar eens, als je het goed doet is het echt oorverdovend!



Weetje: Er is maar één spin die onder water leeft en dat is de Waterspin. Hij leeft daar in een grote luchtbel in zijn web. Die luchtbel maakt hij zelf door kleine luchtbelletjes mee naar beneden te nemen via de haartjes op z'n achterlijf.



Na het pontje kan je over de heuvel lopen of onderlangs. Onderlangs zie je aan de oever van de plas veel klei liggen, dus...

8

Klei je mee?

Pak een handje vol grond, waarvan jij denkt dat het klei is. Hoe weet je nou of het echte klei is, die je zou kunnen bakken in een oven tot steen? Rol het tussen je handen tot een rol, zo dik als je duim, maar wel iets langer dan je duim, en probeer er een ring van te maken. Breekt het rolletje als je het buigt? Dan is het geen klei, dan zit er veel zand in. Als het wel lukt, dan heb je echte klei te pakken.

Kleideeltjes zijn zo klein dat ze samen met water plakkerig spul worden, die je kunt vormen zoals je wilt.

Kneed maar iets moois van een bonkje klei (met zand).

9

Flessenpost

Stel: je gooit een fles met briefje naar de Linge die naar zee stroomt en in een ander land aanspoelt. Wat zou je willen schrijven?

.....
.....
.....
.....
.....
.....



Blijf rechtdoor lopen door de weide. Je komt bij het hek en gaat daar linksaf de Appeldijk op. Let op: op het dijkje kan het druk zijn met fietsers. Maar je mag hier gerust een stukje huppelen hoor!

6

Geef de trollenkoning een naam

De trollenkoning is al heel lang koning, maar heeft nog steeds geen goede naam. Kan jij helpen? Schrijf een leuke naam voor de koning in het vakje:
Koning
.....



Nu moet je echt aan de slag. Trek jezelf vooruit met het trekpontje. Liefst met z'n tweeën, want het is zwaar werk!

TIP: probeer in een ritme te komen. Langzaam in beweging blijven kost veel minder kracht dan steeds vanuit stilstand trekken.

7

Selfie

Nu je deze krachttoer hebt verricht en veilig aan de overkant bent geraakt, ben je vast wel heel trots. Maak een selfie met het pontje op de achtergrond en plaats die op social media met #struingids of email naar ons: info@struingids.nl. Hoeveel meter denk je dat je met het trekpontje gevaren hebt?*

10

Appeldijk

Er staan hier niet alleen appels, maar ook ander fruit. Welk fruit zie jij nog meer?



Aan het eind van de Appeldijk ga je linksaf de stoep af en ben je weer bij het beginpunt.

* De afstand van het trekpontje is ongeveer 40 meter.

Struingids

Deze tocht is een initiatief van www.struingids.nl. Mede tot stand gekomen met hulp van gemeente West Betuwe. Heb je tips of opmerkingen? Stuur ze dan naar info@struingids.nl.