



Route 39 Heksentoer Sellinger, 6 km

Deze route staat in het teken van de legende van Heksje Hasje. Het volksverhaal is onderweg te horen via het scannen van QR-codes.

De route loopt langs de rivier de Ruiten Aa, door bossen en over het grootste heideveld van de provincie Groningen.

De route start langs de Ruiten Aa en al snel passeert u de 'Wijvebrug' (punt 4). In een duister verleden stond hier een 'akelig wijf' dat nietsvermoedende passanten in het water duwde. Het wijf is nooit meer gezien, maar wie u hier nog wel tegen kunt komen zijn de witte wieven. Ook die gedragen zich akelig en worden hier regelmatig gezien. Dus wees op uw hoede.

De legende begint met; 'Heel, heel lang geleden, toen in Westerwolde alles nog moeras, veen en weide was...'. Er is door de jaren heen veel veranderd in dit gebied, moeras en weide zult u tijdens deze wandeling niet tegenkomen. Het veen is inmiddels afgegraven waardoor er vennen zijn ontstaan. Na het verlaten van de Ruiten Aa zult u, wandelend over een authentiek dijkje, één daarvan aan uw rechterhand passeren. Daarna komt u uit op het grootste heideveld van de provincie Groningen.

Als u de Beetserweg bent overgestoken loopt u richting 'De Ruiters Dennen' (punt 12-13). Deze dennen tussen de Lageweg en de Dennenweg waren privé-eigendom van meester De Ruiter, hoofdonderwijzer in Sellinger. Later zijn deze overgedragen aan Staatsbosbeheer.

Vanaf punt 16 wandelt u over een stukje van het kabouterpad. Grote kans dat u her en der een kabouter zult tegenkomen. Wees niet bevreesd, de kabouters zijn net zo vriendelijk als Heksje Hasje en goed met haar bevriend. Heksen en kabouters gaan heel goed samen.

Bij punt 17 passeert u de wallen van het bostheatertje dat in vroeger tijden bij het voormalige jeugdkamp (in de volksmond "boefjeskamp" geheten) hoorde. Aan de achterzijde zijn de contouren nog zichtbaar van het voetbal- en speelveld dat ook bij het complex hoorde en waar door de bewoners van het kamp en de dorpsjeugd werd gevoetbald. Het jeugdkamp heeft bestaan van 1945 tot 1974. Het was gevestigd aan de overkant van het theater. De voormalige directeurswoning is het enige dat van het complex in het bos is overgebleven en wordt nog steeds bewoond. Het theatertje werd gebruikt voor de rekenles van meester Panneman. Het theater is als zodanig echter nooit in gebruik genomen omdat korte tijd na voltooiing hiervan het jeugdkamp is gesloten en afgebroken.

In latere jaren werden hier regelmatig kampvuurtjes georganiseerd.

De alom bekende kampvuurtjes van Heksje Hasje worden hier niet meer gestookt, het wordt te gevaarlijk. Rondom het theatertje zijn de bomen opgerukt en ook de wallen zelf zijn inmiddels begroeid. Wel stijgt er zo af en toe rook op bij het volgende vennetje dat u ziet, wanneer Hasje haar sokjes komt wassen en drogen en ze zich wil opwarmen tijdens haar bezoekjes in Westerwolde.

Via het 'egelnest' komt u weer terug bij het beginpunt.

Start: Theehuis Kopje Genieten, Dennenweg 1a, Sellingen



Op deze route zijn **honden niet toegestaan**. **Mogelijk knelpunt:** overstapje bij punt 5.

De route is **gemarkeerd** door middel van bordjes als hiernaast afgebeeld.

U zult tijdens de wandeling op 5 punten een bordje met een QR-code tegenkomen. Door de codes te scannen met uw smartphone hoort u een geluidsfragment en ontdekt u de geschiedenis van Heksje Hasje.

1. Vanaf de entree van Kopje Genieten het terras over, **rechtdoor** en vervolgens **linksaf** de verharde weg op (Dennenweg).
2. Vervolgens eerste pad **rechtsaf** het hekje door richting het water (Ruiten Aa).
U waant zich nu op de Heksentoer.
3. Voor het water **rechtsaf** en het pad volgen langs de Ruiten Aa richting de brug.
4. Bij de brug **rechtdoor** en het pad vervolgen tot de verharde weg, Beetserweg, met links de Wijvebrug. De weg **oversteken** en **rechtdoor** het pad volgen met aan uw linkerhand de mooie Ruiten Aa.
5. Vervolgens na ca 300 m het eerste pad **rechtsaf** om uiteindelijk uit te komen bij een landhekoeverstapje. Na het overstapje **linksaf**.
6. Op de volgende splitsing **rechts aanhouden** en pad vervolgen. Op het kruispunt **rechtsaf**.
7. Na 200 meter (bij bankje) op T-splitsing **linksaf**. Op de markeringspaal bevindt zich tevens de QR-code met het volksverhaal deel 1.
8. Op de volgende 2 T-splitsingen **rechtdoor**. (200 meter na 2^e splitsing rechts een bankje). Vervolgens het pad **volgen** over de uitgestrekte heide.
9. Einde pad, bij wandelknooppunt 89, **rechtsaf** om na ca. 100 m over een wildrooster te lopen. Daarna op het volgende kruispunt **rechtsaf**.
10. **Volg** het pad en ga **rechtdoor** op T-splitsing. Bij de splitsing bevindt zich de QR-code met het volksverhaal deel 2.
11. Op Y-splitsing **rechts aanhouden** en na ca 250 m op de T-splitsing **linksaf**.
12. Volg het pad tot aan de verharde weg (Beetserweg), deze **oversteken** en **rechtdoor** het bospad volgen.
13. Na 500 meter op de T-splitsing **linksaf**. Na 150 meter komt u bij de QR-code met het volksverhaal deel 3. Gelijk hierna op het kruispunt **rechtdoor** (rechts een bankje) en blijf dan het pad verder **volgen** tot fietspad met zandweg.
14. Na het oversteken van het fietspad en zandweg, **rechtdoor** het smalle bospad volgen en gelijk op het kruispunt nogmaals **rechtdoor**. Op de volgende T-splitsing **rechtsaf**, breed bospad.
15. Daarna op het eerste kruispunt **rechtdoor** en vervolgens op het tweede kruispunt **linksaf**, een smaller pad op. Na 300 meter, bij een splitsing, bevindt zich QR-code 4 met het lied van Heksje Hasje. Op de splitsing **linksaf**.
16. Vervolgens op het eerste kruispunt **linksaf** (links staat een bankje). U bevindt zich op een gedeelte van het kabouterpad. Op het eerste kruispunt **rechtdoor**.
17. Vervolgens komt er een T-splitsing, hier **linksaf** en het eerste pad **rechtsaf**.
18. Op het volgende kruispunt ook **rechtsaf**. (Even rechtdoor staat een bankje). Na 100 m passeert u een parkeerplaats (aan uw linkerhand). U blijft het pad volgen tot de klinkerweg. Hier vindt u QR-code 5 met de vraag van Hasje. Sla hier **linksaf** de klinkerweg op. Hierna het eerste pad **rechtsaf**. U loopt langs het speelbos (aan uw rechterhand).
19. Aan het eind van het speelbos, **links aanhouden**, om vervolgens door 2 tunneltjes te lopen. Op het kruispunt **rechtdoor** om terug te keren naar het startpunt.

Heeft u **op- of aanmerkingen** over de wandeling of onjuistheden in de beschrijving of markering aangetroffen? Meld het ons via het contactformulier op de website of per e-mail: info@wandeleninwesterwolde.nl

Beste wandelaar,

Heeft u genoten van deze wandeling? Stichting Wandelen in Westerwolde heeft 40 wandelingen in Westerwolde en het 100 km lange Westerwoldepad. Onze bijna 100 vrijwilligers zijn druk met het onderhouden en beloopbaar houden van deze wandelingen. Om dit voort te zetten zouden wij uw financiële bijdrage goed kunnen gebruiken. Via de hiernaast geplaatste QR-code komt u op een betaalverzoek waarvan u het bedrag zelf kunt aanpassen.
Namens uw medewandelaars alvast hartelijk dank

