



6 BEVERNAUTS LANCEERLAB

Wil jij je eigen raket bouwen en echt laten opstijgen? Met een lege fles, water en wat slimme trucs maak je een raket die meters de lucht in schiet!

WAT HEB JE NODIG?

1 lege plastic fles (bv. van frisdrank, 1 of 1,5 liter) • kurk die goed in de flesopening past • fietsventiel (bv. van een oude binnenband) • boormachine of priem • water • fiets- of luchtpomp • stevig karton (voor vinnen) • tape of lijm • eventueel: papier of verf om je raket te versieren

7 WAT ZIT ER ALLEMAAL IN EEN RUIMTEPAK?

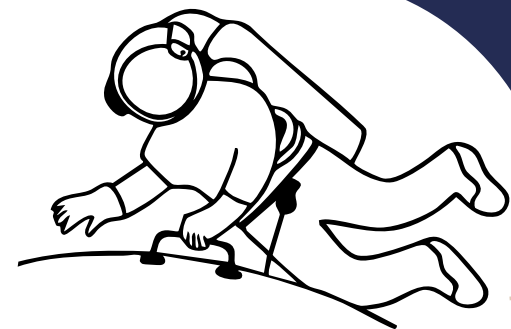
Astronauten dragen een speciaal ruimtepak als ze buiten het ruimtestation werken. Het pak beschermt tegen kou, hitte, zonnestraling en zorgt voor zuurstof om te ademen.

Ze dragen ook een **helm** en onder het pak zit een koelpak met dunne **buisjes** waar water door stroomt. Dat houdt hun lichaam op de juiste temperatuur.

In het pak zit ook een **radio** met microfoon, zodat ze kunnen praten met elkaar en met de aarde.

De **rugzak** bevat zuurstof, water en een batterij. Met stevige **handschoenen** en **laarzen** kunnen ze zich goed bewegen. Voor de veiligheid zijn ze met een lijn vastgemaakt aan het ruimtestation.

Kan je deze onderdelen terugvinden op de tekening? Duid ze maar aan. Daarna kan je het ruimtepak inkleuren, als je wil.



ZO MAAK JE JE RAKET:

- 1 Versier je fles** – Maak er een echte raket van met vinnen van karton en een puntige neus. Plak alles goed vast met tape.
- 2 Vul de fles** – Doe de fles voor ongeveer 1/3 vol met water.
- 3 Maak de kurk klaar** – Boor voorzichtig een gaatje in het midden van de kurk (net iets kleiner dan het ventiel). Steek daarna het fietsventiel stevig in het gaatje.
- 4 Plaats de kurk** – Duw de kurk met het ventiel stevig in de flesopening.
- 5 Zet de raket klaar** – Zet de fles op z'n kop (dop naar beneden) op een stabiele standaard (bv. een houten frame of tussen stenen).
- 6 Pomp op!** – Sluit de pomp aan op het ventiel en begin te pompen. Let op: Ga een stukje opzij en laat iedereen op veilige afstand staan!
- 7 Lanceer!** – Door de druk schiet de kurk los en je raket vliegt omhoog! Zo ontdek je zelf hoe raketten werken, net als in de ruimte.

Tip: Lanceer je raket buiten en trek oude kleren aan – het wordt nat!

www.degrooteheide.eu
www.hamont-achel.be
www.noorderkroon-achel.be



MEER
WETEN?

Adres: Sterrenwacht Noorderkroon, Beverbekerdijk 50, 3930 Hamont-Achel
Concept en redactie: Uitpunt Hamont-Achel, Natuurgrenspark De Groote Heide
Foto's: Bjorn Snelders, Noorderkroon Achel
Ontwerp: Totch



De
Groote
Heide



STAD Hamont-Achel
GRENZELOZE CHARME

2025

Beleef
Domein De Bever

Volg Bevernaut op het planetenpad

Ga mee op een spannende ruimtereis!

Stap in en reis door ons zonnestelsel alsof je echt in een raket zit! Vlieg langs de gloeiend hete zon, bezoek reuzenplaneten en ontdek ijskoude, verre werelden.

Onderweg zie je hoe ver de planeten eigenlijk van elkaar af staan – de borden staan precies op schaal, zodat je voelt hoe groot de ruimte écht is.

Hoe verder je gaat, hoe stiller en leger het wordt... Spannend, hè?

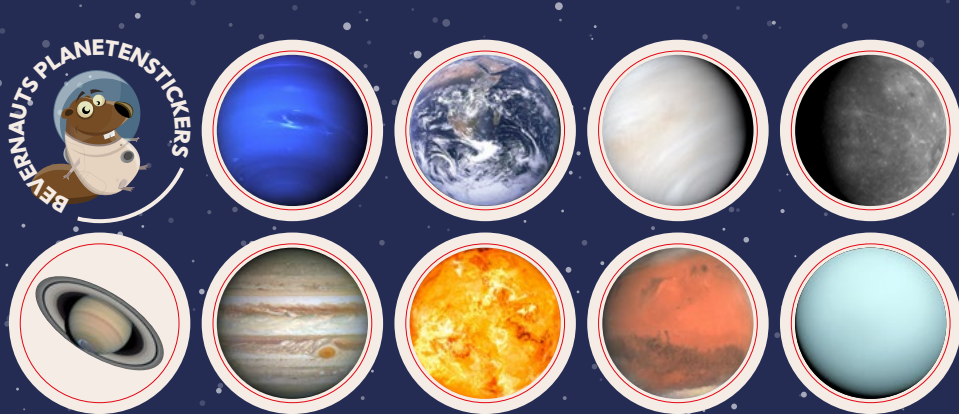
En aan het eind? Dan ben je terug bij de sterrenwacht – klaar om nog meer wonderen van de ruimte te ontdekken!

Volg Bevernaut op het
planetenpad en voer de
opdrachtjes uit aan de
binnenzijde van deze kaart!



BELEEFROUTE 2,5 KM





1 PLAK MEE MET BEVERNAUT

Volg Bevernaut op het Planetenpad en ontdek onderweg de planeten van ons zonnestelsel. Bij elke halte herken je een planeet op het bord. Zoek in je stickervel de juiste planeetsticker en plak die op de juiste plek. Voltooi stap voor stap jouw eigen zonnestelsel door de planeten op de juiste volgorde te plakken – van Mercurius tot Neptunus.

Lukt het jou om samen met Bevernaut het hele zonnestelsel compleet te maken?

WOONZORG
CENTRUM

2 STRAAL ZOALS DE ZON

Kun jij voelen hoe krachtig de zon is? Doe alsof je de zon bent! Loop rondjes rond het bord van de zon, draai ter plaatse en steek je armen wijd uit als zonnestrallen. Kun jij net zo veel energie uitstralen als de zon?



5 CIJFERMISSIE: VIND BEVERNAUT

Oei! Bevernaut is verdwaald in een dikke wolk van ruimtestof! Hij zweeft ergens in het heelal maar we kunnen hem niet goed zien... Gelukkig kun jij hem helpen terugvinden! Verbind de sterren in de juiste volgorde van 1 tot 61.

Elk cijfertje is een ster in de ruimte. Als je ze netjes verbindt, verschijnt er iets... Kun jij Bevernaut helpen de weg terug te vinden naar het Planetenpad?

3 LEVENSZOEKTOCHT

De aarde is de enige planeet met leven zoals wij het kennen. Maar... wat leeft er hier allemaal om je heen?

Kijk goed rond en zoek 5 levende of ooit levende dingen. Raak ze voorzichtig aan (als dat mag) en benoem wat je ziet.

4 ONTDEK DIEREN IN DE STERREN

Heb jij wel eens op een heldere avond omhoog gekeken? Wat een sterren!

Veel sterrenbeelden hebben de naam van een dier. Zo heb je de Grote Beer, de Kleine Beer, de Zwaan, de Draak,... Er bestaat ook een ster die Castor wordt genoemd. Weet je wat dat in het Latijn en het Frans betekent?

Hiernaast vind je een tip!

Welke sterren je kan zien, hangt af van het seizoen. Maak zelf een sterrenbeeld van je favoriete dier! Teken een sterrenhemel met heel veel sterren door elkaar. Teken nu je favoriete dier door sterren met elkaar te verbinden. Hoe heet jouw sterrenbeeld?

