

Speel een spelletje!

Bikkelen

Bikkelen is al een heel oud spel dat door kinderen over de hele wereld wordt gespeeld. De Romeinen hebben het spel tijdens hun veldtochten verspreid over het rijk. Romeinse kinderen speelden het ook graag. Als bikkels gebruikten de Romeinen botjes van schapen of geiten. Later werden ze ook van tin gemaakt. Tegenwoordig kun je ook bikkels van metaal of plastic kopen.

Je kunt het bikkelspel spelen met twee of meer spelers.

Wat heb je nodig?

- 5 bikkels. Als je geen schapenbotjes bij de hand hebt, kun je ook bikkels maken van zelfdrogende klei. Je kunt ook steentjes van ongeveer dezelfde grootte gebruiken, of legoblokjes of wat je ook maar kunt bedenken.
- 1 kleine bal, bv een pingpongbal of stuitbal
- Een harde ondergrond, bv een stoep of een houten vloer.

Spelregels

Om te beslissen wie mag beginnen gooit iedere speler de bikkels in de lucht en probeert er zoveel mogelijk te vangen met de rug van je handen tegen elkaar. Degene die het meeste bikkels heeft gevangen mag beginnen.

1. Als je aan de beurt bent gooi je de bikkels voor je neer. Zorg dat ze niet te dichtbij elkaar liggen, maar ook niet te ver uit elkaar.
2. Gooi de bal recht omhoog. Voordat de bal op de grond stuitert, pak je één bikkel op.
3. De bal mag daarna één keer stuiten en dan vang je hem op met dezelfde hand waarin je de bikkel hebt gepakt.
4. De bikkel die je hebt gepakt bewaar je in de hand waarmee je niet gooit en vangt. Vervolgens herhaal je stap 2. Alle bikkels die je hebt opgepakt, bewaar je in je andere hand.



De eerste ronde is voorbij als je alle bikkels één voor één hebt opgepakt. In de tweede ronde pak je als je de bal omhoog gooit twee bikkels op in plaats van één. In de derde ronde drie bikkels enzovoorts totdat de bikkels op zijn. Als je met 5 bikkels speelt pak je in de tweede ronde twee setjes van 2 bikkels en pak je de laatste los op.

De beurt gaat naar de volgende speler als de vorige een fout maakt:

- de speler heeft de bal niet gevangen,
- de bal stuitte vaker dan één keer
- de speler heeft het verkeerde aantal bikkels opgeraapt
- de speler heeft een van de opgeraapte bikkels uit de hand laten vallen
- de speler heeft een bikkel op de grond verplaatst

Als je de beurt weer krijgt ga je verder met de ronde waar je mee bezig was. Als dat bij de ronde met twee bikkels was, gooi je alle bikkels weer op de grond en begin je opnieuw met het oppakken van telkens twee bikkels.

Einde spel

De winnaar is degene die als eerste de ronde met vijf bikkels heeft gehaald. Je kunt ook na ronde vijf weer teruggaan naar ronde vier en dan weer terug naar ronde één. De eerste die weer ronde één heeft gehaald, wint. Het spel moeilijker maken kun je doen door met meer dan 5 bikkels te spelen, bijvoorbeeld met 10.

