



VVV Oosterhout
ROUTE 4KM

het *fine* van Oosterhout

BUITENBEENTJES DE DUIVENTOREN

IN DIT
WILDEGEBIED
ZIJN HONDEN
VERBODEN



GALGENVELD

VIJF LIEKENWEG

LET OP MET
OVERSTEEKEN
DIT IS EEN
DRUKKE WEG!

'T HAASTE RECREATIEPARK

HAASTE OVER
INDOOR SPEELTUIN



← **ZOEK**
DEZE MUNTEN TIJDENS
DE SPEURTOCHT

BOSWACHERIJ DORST

JE KUNT HIER HEERLIJK
PICKNICKEN OF EVEN
UTRUSTEN VAN DE
SPEURTOCHT

MOERKENS DREEF

DUIVENTOREN

JACOBUSHOEVE
RESTAURANT

- 10 13 16 17 WANDELKNOOPPUNT (WKP)
- RECREATIEPARK
- ZANDVLAKTE (STUIFGEBIED)
- SPEURTOCHT ROUTE
- OPTIONELE ROUTE
- FIETSPAD
- RUITERPAD
- KABOUTERROUTE



HISTORIE DUIVENTOREN

Ben jij klaar voor een spannend avontuur in het bos? Dan zit je hier helemaal goed! Je staat nu in het natuurgebied **De Duiventoren**, een bijzonder bos vol geheimen, verhalen en een beetje mysterie... Lang geleden zag het er hier heel anders uit. Op sommige plekken haalden mensen turf uit de grond en daardoor is het er nog steeds een beetje nat en drassig. Midden in het bos ligt zelfs een **ronde gracht**, alsof hier ooit een echt kasteel stond! Volgens oude verhalen zou daar een groot middeleeuws kasteel hebben gestaan. Maar... niemand weet het zeker. Spannend hè?

Ook de naam Duiventoren is een raadsel. Misschien woonden hier vroeger mensen met de naam Van Duivenvoorde, of misschien stond er ooit een toren vol duiven! Als je goed kijkt, zie je in het bos een bijzonder kunstwerk waar vogels graag op zitten en nestjes maken, een beetje zoals een echte duiventoren. Tijdens jullie speurtocht kom je langs **bospaadjes**, **waterplasjes** en misschien zelfs een stukje met los stuifzand: De Woeste Zee! En wist je dat hier vroeger zelfs een galg stond? Gelukkig is het nu vooral een plek om lekker te ontdekken en plezier te maken. Dus kijk goed om je heen, gebruik al je zintuigen en ga op zoek naar de aanwijzingen: hoeveel munten kun jij vinden?

SPEURTOCHT DE DUIVENTOREN



EN...
HOEVEEL MUNTEN HEB
JE TIJDENS DE SPEURTOCHT
GEVONDEN?

START 1 Start bij de plattegrond van de "Buitenbeentjes route", loop richting de Ketenbaan.

2 Steek de Ketenbaan schuin over. Ga door het hek, richting het bos en volg het pad.

OPDRACHT 1: HIER IN HET BOS LEVEN HERTJES, ZE ZIJN LASTIG TE VINDEN MAAR ALS JE RUSTIG LOOPT, ZACHTJES PRAAT EN GOED OM JE HEEN KIJKT KUN JE ER MISSCHIEN WEL EEN ZIEN!

3 Ga bij de boom met een grote knoest rechtsaf (T-splitsing).

OPDRACHT 2: NAAST HERTJES LEVEN ER NOG VEEL MEER DIEREN IN HET BOS, NEEM OM DE BEURT EEN BOSDIER IN GEDACHTEN. DOE DEZE NA EN RAAD VAN ELKAAR WELK DIER HET IS.

4 Voor de reguliere route volg je het pad tot **WKP 10**. Voor de optionele route ga je na circa 25 meter links het eerste smalle bospad op. Dit pad is niet geschikt voor mensen die slecht ter been zijn of voor kinderwagens. Het pad gaat dwars door het bos en is dus extra leuk voor echte avonturiers. Volg het slingerpad over het grasveld en langs de struiken, het kan zijn dat je soms over een boomstam heen moet stappen. Op het eind van het pad kom je op een brede zandweg uit, ga daar naar rechts, tot **WKP 10**.

5 Ben je bij **WKP 10**, loop dan in de richting van **WKP 13**. Blijf het verharde pad volgen, aan de linkerkant zijn weilanden, vaak kan je hier koeien zien.

VRAAG 3: HOEVEEL MAGEN HEEFT EEN KOE?

A. 1 B. 2 C. 4

6 Als je bij **WKP 13** bent, ga je rechtsaf in de richting van **WKP 17**.

VRAAG 4: OP DEZE KNOOPPUNTENPAAL STAAN 4 VERSCHILLENDE GETALLEN. WELK GETAL KRIJG JE ALS JE DEZE BIJ ELKAAR OPTELT?

7 Ga door het grote hek, hiernaast zie je een "paddenstoel" staan.

VRAAG 5: WELKE PLAATS IS HET VERSTE WEG VANAF HIER?

A. Rijen B. Dongen C. Seters D. Dorst

Steek nu rechtdoor de weg over, ga door het andere grote hek en vervolg de route.

8 Je loopt nu over een pad waar ook kabouters zijn, tel jij hoeveel kabouters je tegenkomt?

VRAAG 6: WAARIN VERANDERT EEN KABOUTER AAN HET EINDE VAN ZIJN LEVEN VOLGENS DE VERHALEN? A. een steen B. een paddenstoel C. een boom

9 Ga op het eind van het pad, links met de bocht mee. Zie jij al een grote witte toren staan, kijk goed door de bomen. Op het grasveld voor de toren, zie je 4 roestige blokken liggen.

VRAAG 7: ELK BLOK STAAT VOOR EEN EIGEN ELEMENT, WEET JIJ WELKE KLEUR BIJ WELK ELEMENT HOORT?
Water = Aarde = Bos = Zand =

10 Naast de roestige blokken zie je water, voor de reguliere route ga je voorbij het water direct links. Heb je zin om nog een stukje verder te lopen, ga dan rechtdoor richting **WKP 17** en **16**. Ga door de poort, over de zandbergen. Daarachter vind je een mooie zandvlakte, ideaal om hutten te bouwen en lekker te spelen.

OPDRACHT 8: ER ZITTEN VEEL VERSCHILLENDE VOGELS IN HET BOS. HEB JIJ ZE AL GEHOORD OF GEZIEN?



11 Volg het pad langs de kabouters en om de witte toren heen.

VRAAG 9: WEET JIJ HOE DEZE TOREN WORDT GENOEMD?

A. de bijentoren B. de hazentoren C. de duiventoren

12 Aan het eind van de kronkelweg zie je rechts een kikkerplas. Vervolg de weg om de plas heen naar rechts. De kabouter die hier staat houdt je voor de gek en wijst je de verkeerde weg.

OPDRACHT 10: EEN KIKKER KAN ONGEVEER 10 KEER ZIJN EIGEN LENGTE SPRINGEN, DAT IS DUS ONGEVEER 1,5 METER. HOE VER KAN JIJ SPRINGEN?

13 Na een paar meter kom je op een grindpad uit, ga daar linksaf.

14 Bij het kruispunt ga je rechtdoor.

VRAAG 11: ZIE JE IN DE VERTE EEN HOGE PAAL STAAN? DAT IS EEN TELEFOONMAST DIE OP 'T HAASJE STAAT. HOE HOOG DENK JE DAT DEZE MAST IS?

A. 15,8 m B. 34,7 m C. 71,2 m

15 Volg het pad met de kleine witte paaltjes.

VRAAG 12: LANGS DEZE WEG STAAN VERSCHILLENDE SOORTEN EIKENBOMEN WAARONDER DE AMERIKAANSE EIK EN DE ZOMER EIK. ZOEK VAN ALLEBEI DE SOORTEN EEN MOOI BLAD.



Amerikaanse eikenblad



zomer eikenblad

16 Op de kruising van de Ketenbaan en Steenovensebaan ga je rechts, door het hek, het bos weer in.

VRAAG 13: IN HET BOS ZIE JE REGELMATIG BRANDNETELS STAAN, WAAR STAAN BRANDNETELS OM BEKEND?

A. je kan er lekkere thee van maken
B. als je een brandnetel aan raakt krijg je jeuk
C. brandnetels zijn goed voor je haar
D. alle antwoorden zijn juist

17 Ga bij **WKP 10** linksaf en volg het pad tot aan de boom met de grote knoest, hier ga je linksaf. Blijf de route volgen totdat je weer bij het beginpunt bent.

HOERA! Je bent nu aan het einde van de speurtocht. We hopen dat je het leuk vond en weer een mooie stukje Oosterhout hebt ontdekt. Op het park kan je nog spelen in de buitenspeeltuinen of tegen betaling in de indoorspeelhal Haasje Over.

Geniet daar ook van een lekker hapje en drankje.



Meer informatie en reserveringen VVV Oosterhout | Torenstraat 8
T 085 - 7441102 | www.fijnnoosterhout.nl | info@vvvoosterhout.nl

het *fijne* van Oosterhout